

Regolamento_ ASGARDIAN FIRE

Lo schermo di gioco ospita inizialmente 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 6 rulli della slot. Nel corso del gioco il numero di spazi su ciascun rullo può aumentare fino a un massimo di 8. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 50,00€ su tutte le combinazioni attive il cui numero può variare nel corso del gioco da un minimo di 4.096 a un massimo di 262.144. La puntata su ciascuna combinazione è pari a un decimo della puntata totale.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante Gira avviando il Main game. I simboli cadono verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la propria disposizione. La vincita viene assegnata per combinazioni di più icone uguali contigue senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

Simbolo Jolly:

- I simboli W sono simboli jolly che compaiono soli sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6 e possono sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Gemma Scatter. Non generano una propria combinazione vincente.

Simbolo Scatter:

- Il simbolo Gemma Scatter è un simbolo scatter che non genera una propria combinazione vincente, ma attiva il bonus Giocate gratuite e la funzione Seconda Chance.

Funzione Rolling Reels: Qualsiasi vincita (sia durante il Main Game che durante il bonus Giocate gratuite) attiva la funzione Rolling Reels: dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, al giocatore viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite.

Combinazioni crescenti: Dopo ciascuna Rolling Reels, una nuova fila di simboli viene aggiunta sopra ai rulli aumentando il numero di combinazioni attive (fino a un massimo di 4 file aggiuntive a cui corrispondono 262.144 combinazioni di vincita disponibili). Durante il Main Game le file extra vengono rimosse al termine di tutte le Rolling Reels della giocata. Durante il bonus Giocate gratuite si veda la funzione Elevatore.

Jumbo Blocks: Durante le Rolling Reels, sui rulli 2, 3, 4, 5 e 6 possono apparire dei simboli Jumbo di dimensioni 2x2, 3x3 o 4x4. I simboli Jumbo possono essere basati su qualsiasi simbolo eccetto i simboli jolly W e i simboli Gemma Scatter. Ogni segmento di un simbolo Jumbo conta come un simbolo regolare dello stesso tipo e un unico simbolo Jumbo può partecipare a più combinazioni vincenti. Se una parte di un simbolo Jolly è fuori dell'area attiva dei rulli non viene considerata ai fini della creazione di combinazioni vincenti.

Riempimento jolly: gli spazi vuoti sotto i Jumbo Blocks vengono sempre riempiti con simboli jolly W. Durante il bonus Giocate gratuite si veda la funzione Jolly persistenti.

Funzione Seconda Chance: Qualsiasi simbolo Gemma Scatter attiva la funzione Seconda Chance. La funzione si attiva al termine della giocata, dopo che tutte le Rolling Reels sono state esaurite. Fino a 12 simboli attorno al simbolo Gemma Scatter attivante vengono fatti esplodere. I simboli jolly W, Gemma Scatter e Jumbo Blocks non esplodono durante questa funzione. Dopo l'esplosione altri simboli cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti e, possibilmente, generare nuove vincite e attivare ulteriori Rolling

Reels.

Bonus Giocate gratuite: Tre simboli Gemma Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano la partita bonus Giocate gratuite. Il giocatore ottiene 6 giocate gratuite +3 giocate ulteriori per ogni simbolo Gemma Scatter oltre il terzo.

Jolly persistenti: Durante il bonus Giocate gratuite i simboli jolly W che non hanno contribuito a nessuna vincita cadono verso il basso e restano sui rulli fino a quando non contribuiscono a una vincita o fino al termine delle giocate gratuite.

Elevatore: Durante il bonus Giocate gratuite è attivo l'Elevatore. L'Elevatore parte dall'altezza di 4 file e sale di 1 dopo ogni giocata vincente (fino a un massimo di 8 file). Il numero di file disponibili all'inizio di ogni giocata gratuita è dato dalla posizione attuale dell'Elevatore.

Upsizer: Nel momento in cui viene vinto il bonus Giocate gratuite (ma non quando si attivano le giocate gratuite con la funzione Acquista) al giocatore viene offerta la possibilità di pagare per aumentare il numero iniziale di giocate gratuite. Pagando l'importo visualizzato è possibile acquistare 9, 12, 15 o 25 giocate gratuite aggiuntive. Questa funzione può non essere sempre disponibile.

Le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata che ha attivato la partita bonus.

Funzione Acquista: Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando un importo pari a 70x, 100x, 125x, 140x o 300x la puntata totale, il giocatore può acquistare, rispettivamente, 6, 9, 12, 15 o 25 giocate gratuite. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.